

1 Présentation

Les informations du fichier Lisezmoi concernent Novell Messenger 3.0.

Novell Messenger 3.0 offre des fonctionnalités améliorées par rapport aux versions précédentes de Messenger :

- ♦ **Applications mobiles** : Novell Messenger 3.0 fournit des applications natives pour les périphériques iOS, Android et BlackBerry. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation de Novell Messenger sur votre périphérique mobile](#) » du *Guide de l'utilisateur du client Novell Messenger 3.0*.

Pour plus d'informations sur les tâches d'administration associées aux applications mobiles Messenger, reportez-vous à la section « [Managing Messenger Mobile Applications](#) » (Gestion des applications mobiles Messenger) du *Novell Messenger 3.0 Beta Administration Guide* (Guide d'administration de Novell Messenger 3.0 Bêta).

- ♦ **Connexions simultanées au client** : Novell Messenger 3.0 vous permet désormais d'établir des connexions simultanées à votre système Messenger à partir de plusieurs postes de travail ou périphériques. Vous pouvez, par exemple, être connecté à Messenger sur votre poste de travail, puis vous connecter à Messenger à partir d'un périphérique mobile sans pour autant interrompre la première connexion.

Pour plus d'informations sur cette fonction, reportez-vous à la section « [Limiting Physical Access to Client Workstations](#) » (Limitation de l'accès physique aux postes de travail clients) sous « [Securing Novell Messenger](#) » dans le manuel *Novell Messenger 3.0 Beta Administration Guide* (Guide d'administration de Novell Messenger 3.0 Bêta).

- ♦ **Mise à jour des clients (présentation)** : Novell Messenger 3.0 offre une présentation actualisée pour les interfaces des clients Windows et Linux/Mac.

La version Messenger 3.0 contient également les modifications suivantes :

- ♦ **Suppression du support NetWare** : NetWare n'est plus pris en charge par Messenger 3.0 et ses versions ultérieures.
- ♦ **Option de téléchargement de ConsoleOne** : Si vous n'avez pas encore installé ConsoleOne, il est disponible dans la distribution de Messenger.

2 Configuration système requise

La configuration système requise pour Novell Messenger 3.0 (y compris la configuration requise pour les périphériques mobiles) est répertoriée à la section « [Novell Messenger Hardware and Software Requirements](#) » (Configuration matérielle et logicielle requise pour Novell Messenger) du *Novell Messenger 3.0 Beta Installation Guide* (Guide d'installation de Novell Messenger 3.0 Bêta).

3 Instructions d'installation

Les instructions d'installation complètes sont disponibles dans le manuel [Novell Messenger 3.0 Beta Installation Guide](#) (Guide d'installation de Novell Messenger 3.0 Bêta).

4 Problèmes d'administration

- ♦ [Section 4.1, « L'agent de messagerie ne démarre pas toujours automatiquement », page 2](#)
- ♦ [Section 4.2, « Impossible de rechercher dans les archives Messenger un utilisateur dont l'unité organisationnelle eDirectory contient le caractère « & » », page 2](#)
- ♦ [Section 4.3, « ConsoleOne ne parvient pas à démarrer sous SLES 12 en raison d'une dépendance manquante », page 3](#)
- ♦ [Section 4.4, « L'emplacement d'installation ne peut pas contenir de caractères étendus ni double octet dans le nom du chemin », page 3](#)
- ♦ [Section 4.5, « Extension du schéma eDirectory 8.8.5 lors de l'utilisation du mode LDAP sous Linux », page 3](#)
- ♦ [Section 4.6, « Dépendance de bibliothèques sous SUSE Linux Enterprise Server 11 », page 3](#)
- ♦ [Section 4.7, « Les mots de passe sensibles à la casse ne fonctionnent pas avec eDirectory 8.8 », page 4](#)
- ♦ [Section 4.8, « Attributs Messenger chiffrés dans eDirectory 8.8 », page 4](#)

4.1 L'agent de messagerie ne démarre pas toujours automatiquement

Dans certains cas, l'agent de messagerie ne démarre pas automatiquement même lorsque le type de démarrage a été défini sur Automatique, comme indiqué à la section « [Windows Server Options for the Windows Messenger Agents](#) » (Options Windows Server pour les agents Windows Messenger) du manuel [Novell Messenger 3.0 Beta Installation Guide](#) (Guide d'installation de Novell Messenger 3.0 Bêta).

Pour éviter ce problème :

- 1 Sur le serveur Windows sur lequel s'exécute l'agent de messagerie, lancez l'exécution de l'application.
- 2 Tapez `services.msc` et appuyez sur Entrée.
- 3 Cliquez avec le bouton droit sur *Agent de messagerie de Novell Messenger*, puis sur *Propriétés*.
- 4 Sous l'onglet *Recovery* (Récupération), dans la liste déroulante *First failure* (Premier échec), sélectionnez *Restart the Service* (Redémarrer le service).
- 5 Dans la liste déroulante *Second failure* (Second échec), sélectionnez *Restart the Service* (Redémarrer le service).
- 6 Cliquez sur *OK*.

4.2 Impossible de rechercher dans les archives Messenger un utilisateur dont l'unité organisationnelle eDirectory contient le caractère « & »

Vous ne pouvez pas effectuer de recherche dans les archives Messenger sur des conversations basées sur utilisateur si cet utilisateur réside dans une unité organisationnelle eDirectory qui contient le caractère & (et).

4.3 ConsoleOne ne parvient pas à démarrer sous SLES 12 en raison d'une dépendance manquante

Lors de l'exécution de Messenger sous SLES 12, ConsoleOne ne parvient pas à démarrer car la dépendance suivante est manquante :

```
libXtst6
```

Installez le paquet `libXtst6`, puis exécutez Messenger.

4.4 L'emplacement d'installation ne peut pas contenir de caractères étendus ni double octet dans le nom du chemin

Lors de l'installation de Messenger, l'emplacement d'installation dans lequel vous prévoyez d'installer Messenger ne peut pas contenir de caractères étendus ni double octet.

4.5 Extension du schéma eDirectory 8.8.5 lors de l'utilisation du mode LDAP sous Linux

Lors de l'installation de Messenger avec eDirectory 8.8.5 en mode LDAP sous Linux, vous devez étendre le schéma eDirectory manuellement.

La procédure d'extension du schéma dépend du type d'installation d'eDirectory (en local ou à distance).

- ♦ [Section 4.5.1, « Extension du schéma eDirectory 8.8.5 lorsque eDirectory est installé en local sur le serveur », page 3](#)
- ♦ [Section 4.5.2, « Extension du schéma eDirectory 8.8.5 lorsque eDirectory est installé sur un serveur à distance », page 3](#)

4.5.1 Extension du schéma eDirectory 8.8.5 lorsque eDirectory est installé en local sur le serveur

- 1 Choisissez le mode direct, tel que décrit à la section « [Configuring Your Messenger System on Linux](#) » (Configuration de votre système Messenger sous Linux) dans « [Installing a Novell Messenger System](#) » (Installation d'un système Novell Messenger) dans le manuel [Novell Messenger 3.0 Beta Installation Guide](#) (Guide d'installation de Novell Messenger 3.0 Bêta).

4.5.2 Extension du schéma eDirectory 8.8.5 lorsque eDirectory est installé sur un serveur à distance

- 1 Étendez le schéma à l'aide de l'option *Extend schema only* (Étendre uniquement le schéma) du programme d'installation Windows, tel que décrit à la section « [Configuring Your Messenger System on Linux](#) » (Configuration de votre système Messenger sous Linux) sous « [Installing a Novell Messenger System](#) » (Installation d'un système Novell Messenger) dans le manuel [Novell Messenger 3.0 Beta Installation Guide](#) (Guide d'installation de Novell Messenger 3.0 Bêta).

4.6 Dépendance de bibliothèques sous SUSE Linux Enterprise Server 11

Lors de l'exécution de Messenger sous SUSE Linux Enterprise Server (SLES) 11, vous devez installer la bibliothèque `libstc++.so.5` ou une bibliothèque plus volumineuse.

4.7 Les mots de passe sensibles à la casse ne fonctionnent pas avec eDirectory 8.8

Si vous tentez de vous connecter à eDirectory 8.8 à partir de Novell Messenger avec un mot de passe sensible à la casse, eDirectory 8.8 peut ne pas reconnaître le mot de passe sensible à la casse. Pour plus d'informations sur l'activation des mots de passe sensibles à la casse dans eDirectory 8.8, reportez-vous à la section « How to Make Your Password Case-Sensitive (Procédure d'activation des mots de passe sensibles à la casse) » du manuel *eDirectory 8.8 What's New Guide* (<https://www.netiq.com/documentation/edir887/edir88new/data/brvwgsv.html>) (Guide des nouveautés de eDirectory 8.8).

4.8 Attributs Messenger chiffrés dans eDirectory 8.8

Si vous stockez des attributs Novell Messenger chiffrés dans eDirectory 8.8, ceux-ci ne peuvent s'afficher dans ConsoleOne tant qu'ils ne sont pas déchiffrés.

5 Problèmes relatifs au client de bureau

- ♦ Section 5.1, « Filr ne dispose pas d'emplacement partagé pour l'historique des messages de clients multiples », page 4
- ♦ Section 5.2, « Modification du propriétaire ou des paramètres d'accès lorsque la création d'un salon de conversation génère un message d'erreur », page 4

5.1 Filr ne dispose pas d'emplacement partagé pour l'historique des messages de clients multiples

Messenger ne prend pas en charge le stockage des fichiers d'historique de clients multiples à un emplacement de stockage Filr partagé. Dans la mesure où Messenger prend en charge les connexions simultanées de clients, le stockage des informations d'historique de plusieurs clients à un seul emplacement Filr peut entraîner l'altération des fichiers d'historique.

5.2 Modification du propriétaire ou des paramètres d'accès lorsque la création d'un salon de conversation génère un message d'erreur

Lors de la création d'un salon de conversation, si vous définissez un propriétaire autre que vous-même avant de créer le salon de conversation, cela génère un message d'erreur. Le salon de conversation est finalement créé, mais les modifications de configuration ne sont pas toutes enregistrées. Le nouveau propriétaire doit ensuite modifier le salon de conversation et effectuer les changements nécessaires.

6 Problèmes relatifs aux clients mobiles

- ♦ Section 6.1, « Le clavier des périphériques iOS entraîne le blocage du serveur Messenger lors de l'utilisation d'émoticônes avec le japonais », page 5

6.1 Le clavier des périphériques iOS entraîne le blocage du serveur Messenger lors de l'utilisation d'émoticônes avec le japonais

Lors de l'utilisation du clavier japonais sur les périphériques iOS, évitez d'ajouter des émoticônes avec le clavier graphique. L'ajout d'émoticônes avec le clavier japonais entraîne le blocage du serveur Messenger.

7 Compatibilité avec les autres systèmes de messagerie instantanée (sous Linux et Mac)

IMPORTANT : Les systèmes de messagerie tiers mentionnés dans cette section ne prennent pas en charge les connexions simultanées aux clients disponibles avec Messenger 3.0.

L'application de messagerie instantanée Adium pour Max OS X est disponible sur le [site Web d'Adium \(https://adium.im/\)](https://adium.im/).

Le connecteur de messagerie instantanée Open Source Pidgin (anciennement Gaim) est disponible sur le [site Web de Pidgin \(http://www.pidgin.im/\)](http://www.pidgin.im/).

Le plug-in de messagerie instantanée Open Source Kopete est disponible sur le [site Web de Kopete \(http://kopete.kde.org/index.php\)](http://kopete.kde.org/index.php).

8 Documentation Messenger

Les sources suivantes fournissent des informations concernant Novell Messenger 3.0 :

- ♦ Documentation produit en ligne : [site Web de documentation de Novell Messenger 3.0 \(http://www.novell.com/documentation/novell_messenger30/\)](http://www.novell.com/documentation/novell_messenger30/).
- ♦ Documentation produit incluse avec Novell Messenger :
 - ♦ **Système d'aide** : Cliquez sur le menu *Aide* dans le coin supérieur droit du client Messenger.

9 Mentions légales

Novell, Inc. exclut toute garantie relative au contenu ou à l'utilisation de cette documentation. En particulier, Novell ne garantit pas que cette documentation est exhaustive ni exempte d'erreurs. Novell, Inc. se réserve en outre le droit de réviser cette publication à tout moment et sans préavis.

Par ailleurs, Novell exclut toute garantie relative à tout logiciel, notamment toute garantie, expresse ou implicite, que le logiciel présenterait des qualités spécifiques ou qu'il conviendrait à un usage particulier. Novell se réserve en outre le droit de modifier à tout moment tout ou partie des logiciels Novell, sans notification préalable de ces modifications à quiconque.

Tous les produits ou informations techniques fournis dans le cadre de ce contrat peuvent être soumis à des contrôles d'exportation aux États-Unis et à la législation commerciale d'autres pays. Vous vous engagez à respecter toutes les réglementations de contrôle des exportations et à vous procurer les licences et classifications nécessaires pour exporter, réexporter ou importer des produits livrables.

Vous acceptez de ne pas procéder à des exportations ou à des réexportations vers des entités figurant sur les listes noires d'exportation en vigueur aux États-Unis ou vers des pays terroristes ou soumis à un embargo par la législation américaine en matière d'exportations. Vous acceptez de ne pas utiliser les produits livrables pour le développement prohibé d'armes nucléaires, de missiles ou chimiques et biologiques. Reportez-vous au [site Web des services de commerce international de Novell](http://www.novell.com/info/exports/) (<http://www.novell.com/info/exports/>) pour plus d'informations sur l'exportation des logiciels Novell. Novell décline toute responsabilité dans le cas où vous n'obtiendriez pas les approbations d'exportation nécessaires.

Copyright © 2007-2015 Novell, Inc. Tous droits réservés. La copie, la distribution et/ou la modification de ce document sont autorisées dans les conditions stipulées dans la Licence de documentation libre GNU (GNU Free Documentation License), version 1.2 ou version ultérieure, publiée par la Free Software Foundation sans section invariable ni texte de couverture. Un exemplaire de la GFDL est disponible à l'adresse <http://www.fsf.org/licenses/fdl.html> (en anglais).

Pour connaître les marques commerciales de Novell, reportez-vous à la [liste des marques commerciales et des marques de service de Novell](http://www.novell.com/company/legal/trademarks/tmlist.html) (<http://www.novell.com/company/legal/trademarks/tmlist.html>).

Toutes les marques commerciales de fabricants tiers appartiennent à leur propriétaire respectif.